

SPIELSTARKE SCHULE

Module



Teambuilding

Du willst deine Schule spielstark machen? Das geht besser im Team. Finde die Lehrkräfte, pädagogischen Fachkräfte, Schülerinnen und Schüler und Eltern, die mit dir zusammen für das Brettspiel als Bildungsmedium brennen.



Sichtbarkeit

Macht die Spiele und Anwendungsfelder sichtbar!
Ob Vertretungsstunden mit Klassensätzen von Brettspielen,
Pausenspiele oder Förderangebote mit Gesellschaftsspielen:
zeigt euren Kolleg:innen, was Spiele bewirken können.
Vom Spieleregal im Lehrerzimmer bis zur Verankerung im
Schulcurriculum: Spiel kann viel!



Foto: Sekina Walker



Konzept

Als Spielstarke Schule braucht ihr ein Konzept, welche Module ihr an eurer Schule umsetzen wollt und könnt. Spiele-AGs, Eltern-Kind-Nachmittage, Spielausleihe - mit Spielen geht viel.

Ausstattung

Wer mit der ganzen Klasse Brettspiele spielen möchte, der braucht **Klassensätze** - bei 24 Schüler:innen sind das 6 gleiche Spiele. Mindestens ein Exemplar des Spieles ist dann noch in der Betreuung vorhanden. So haben alle Kinder Zugang zum wertvollen Bildungsmedium. Welche Spiele "schultauglich" sind, das verrät dir unser **Siegel "KlasseSpiel"**.



Foto: Beate Betschler

Budget

Spiele kosten Geld, genau wie jedes andere Lernmaterial. Wer das versteht, kann das Budget für Lehrmittel, für Fachschaften und für Material für die Nachmittagsbetreuung ausnutzen.

Bei knapper Kasse empfiehlt sich eine Kooperation mit der örtlichen Stadtbibliothek.





UNTERRICHT

Brettspiele sind nicht selbsterklärend und Kompetenzen wie Würfeln, Karten halten, aufnehmen und ablegen müssen vermittelt werden. Das geht am besten in einem gebundenen Unterrichtsangebot mit Klassensätzen.





FACHLICH

Brettspiele machen Lerninhalte greifbar. Rechnen, Sprechanelässe, MINT - im Brettspiel lernt sich vieles spielend leicht und mit Spaß.



KLASSENTRAINING

Sozialtrainings für eine bessere Klassengemeinschaft, zur Förderung von emotionalen und sozialen Kompetenzen - funktioniert besonders gut mit Gesellschaftsspielen.



VERTRETUNG

Mit Klassensätzen von Gesellschaftsspielen gelingen spannende und sinnvolle Vertretungsstunden ohne lange Vorbereitung.



JÜL

Brettspiele schaffen Brücken
zwischen den Jahrgängen,
unabhängig von Herkunft,
Religion, Geschlecht oder Alter.
Wer spielt, der wächst zusammen.



FÖRDERN & FODERN

Ob als Denkfutter für besonders begabte SuS oder zur gezielten Förderung von schwachen SuS - Brettspiele bieten Möglichkeiten für jedes Niveau.



PAUSENSPIEL

Ruckzuck-Spiele für kurze
Spielimpulse in der Pause - so
gelingt ein besseres
Miteinander mal eben schnell
nebenbei.



Foto: Beate Betschler

FREISPIEL

Wer Brettspiele kennt, der kann auch nachmittags in der Betreuung gemeinsam mit anderen Schülerinnen und Schülern selbstorganisiert spielen.



SPIELE-AG

Wer Brettspiele im Unterricht gelernt hat, der will mehr Futter. Neue Spiele mit komplexeren Spielregeln warten in der Spiele-AG am Nachmittag.

Foto: Roland Doctor



SPIELEOASE

Ein Rückzugsort für Schülerinnen und Schüler, wenn der Schulalltag kurz mal Pause machen soll. Auch hier können Brettspiele für Entspannung sorgen.



BRETTSPIEL - PROJEKTE

Warum nicht mal eine
Brettspiel-Projektwoche? Ein
eigenes Spiel erfinden? Ein
Spielturnier an der Schule
ausrichten?



SPIELE- AUSLEIHE

Brettspiele gehören in die Schulbibliothek. Dann kann die Spielkultur mit nachhause genommen werden.



Foto: Sarah Wacker

SPIELE- ZIMMER

Turnhalle, Musikraum, Atelier -
warum nicht auch ein
Spielezimmer für den gezielten
Einsatz als Bildungsmedium?

Foto: Beate Betschler



ELTERNBILDUNG

Ob als Eltern-Kind-Nachmittag einzelner Klassen, als Spiele-Nachmittag der Betreuung oder als Spielefest mit Turnier an der ganzen Schule



Foto: Maria Sonntag



Foto: Kai-Uwe Zillmer

BETREUUNG

Spiele und Spielzeugangebote
für Ganzttag, Hort und
Nachmittag.



Foto: Philipp Kühnl

HINWEISE ZUR NUTZUNG

Dieses Material ist für die Nutzung im Unterricht und in weiteren schulischen Kontexten freigegeben. Es darf hierfür ausgedruckt und innerhalb der jeweiligen Schule weitergegeben werden.

Eine gewerbliche Nutzung sowie die Veröffentlichung oder Verbreitung im Internet sind nicht gestattet. Die Inhalte und die Gestaltung dieses Materials sind urheberrechtlich geschützt. Eine gewerbliche Weitergabe ist auch in bearbeiteter oder abgewandelter Form nicht zulässig.

Bei Fragen, Unklarheiten oder dem Wunsch nach einer weitergehenden Nutzungsfreigabe kontaktiere bitte die Bildungsinitiative Spielstarke Schule gGmbH.

Viel Freude beim Einsatz des Materials und viele spielstarke Momente!

Autorin: Christina Valentiner-Branth
Grafische Gestaltung: Beate Betschler | Illustrationen mit KI-Unterstützung

**Bildungsinitiative
Spielstarke Schule gGmbH**

Waldstr. 1b
21465 Reinbek
E-Mail: kontakt@spielstarkeschule.de